

# Subsidio

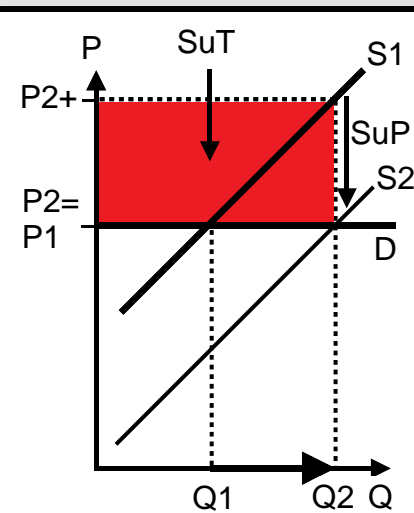
## 1 Ejemplo

Un gobierno introduce un subsidio a los vendedores (por ejemplo \$1 por pieza) con el objetivo de bajar los precios. ¿Resultado?

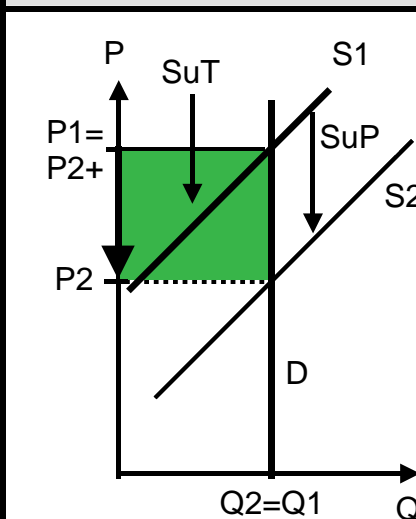
## 2 Efectos de un subsidio (Su)

El resultado depende de la elasticidad precio de la demanda ( $E_d$ ). Analizamos las tres siguientes situaciones:

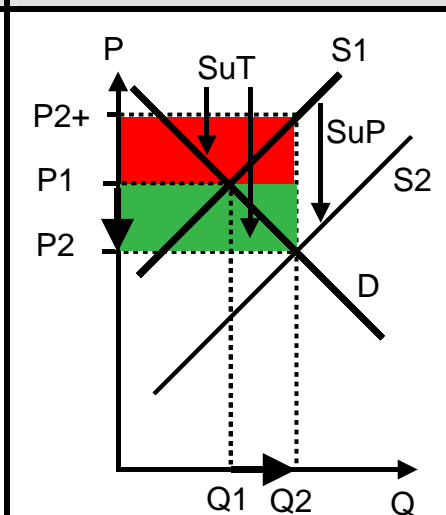
**21  $e = \infty$**



**22  $e = 0$**



**23  $0 < e < \infty$**



### Abreviaturas:

P = Precio Q = Cantidad D = Demanda S = Oferta + = Subsidio incluido  
 SuT = Subsidio total SuP = Subsidio por pieza

### Precio (Comprador)

Antes P1  
 Después P2

### Ingreso promedio (Vendedor)

Antes P1 → Ingreso total =  $P1 * Q1$   
 Después P2+ → Ingreso total =  $P2+ * Q2$

### Resultados

- Precio no cambia:  
 $P2 = P1$
- Vendedores ganan:
  - ① Ingreso promedio  
 $P2+ > P1$   
 $P2+ = P1 + SuP$
  - ②  $Q2 > Q1$
 Ingreso total:  
 $P2+ * Q2 > P1 * Q1$

→ **Objetivo no alcanzado**

### Resultados

- Precio baja:  
Antes P1, después P2:  
 $P2 < P1$   
 $P2 = P1 - SuP$
- Ingresos promedio y total no cambian:  
 $P2+ = P1$   
 $P2+ * Q2 = P1 * Q1$

→ **Objetivo alcanzado**

### Resultados

- Precio baja:  
Antes P1, después P2:  
 $P2 < P1$ ;  
**pero**  $P2 > P1 - SubP$
- Ingresos promedio y total suben, **pero** menos que en 21:  
 $P2+ * Q2 > P1 * Q1$

→ **Objetivo parcialmente alcanzado**